

TABLE À GLISSER

RÈGLE DU JEU

A CHAQUE FOIS QUE VOUS PARVEZ À MARQUER UN BUT, VOUS MARQUEZ 1 POINT.

LE GAGNANT EST LE PREMIER À ATTEINDRE 5 POINTS, MAIS IL FAUT 2 POINTS D'ÉCART POUR GAGNER; PAR EXEMPLE SI LES 2 JOUEURS SONT À 4 À 4, LE SCORE MINIMUM SERA 6 À 4 POUR AVOIR UN GAGNANT ET AINSI DE SUITE.

LA LIGNE DU MILIEU NE PEUT ÊTRE FRANCHIE PAR LA POIGNÉE DES JOUEURS.

TOUS LES COUPS DIRECTS ET INDIRECTS SONT PERMIS

que Le meilleur Gagne.

